

RuneQuest II

GIOCATORE: _____
 AVVENTURIERO: _____
 RAZZA: _____
 SESSO: _____ ETÀ: _____
 CULTURA: _____
 PROFESSIONE: _____

CARATTERISTICHE E ATTRIBUTI

FOR AZIONI DI COMBATTIMENTO
 COS MODIFICATORE AI DANNI
 TAG MOD. PROVE DI MIGLIORAMENTO
 INT MOVIMENTO
 VOL VOLONTA' DEDICATA
 DES PUNTI MAGIA
 CAR GRADI DI ATTACCO



PUNTI EROE ARMATURA

PENALITA' ARMATURA

ABILITA' COMUNI

ABILITA'
 ATLETICA (FOR + DES)
 CANTARE (VOL + CAR)
 CAVALCARE (DES + VOL)
 CONOSCENZA REG. (INT x 2)
 CULTURA PROPRIA (INT x 2)
 DANZARE (DES + CAR)
 FURTIVITA' (DES + INT)
 GUIDARE (DES + VOL)
 INFLUENZARE (CAR x 2)
 INTUIZIONE (INT + VOL)
 LOTTARE (FOR + DES)
 NUOTARE (FOR + COS)
 OCCULTARE (DES + CAR)
 PERCEZIONE (INT + VOL)
 PRONTO SOCCORSO (INT + DES)
 ROBUSTEZZA (COS x 2)
 SCHIVARE (DES x 2)
 TEMpra (VOL x 2)
 VALUTARE (INT + CAR)
 VIGORE (FOR + TAG)

TOT

ABILITA' AVANZATE

ABILITA' PERC. BASE TOT

STILI DI COMBATTIMENTO

ABILITA' PERC. BASE TOT

ARMA TAG POR DANNI PA PF GITTATA CARICARE ING MANOVRE

INCANTESIMI

RuneQuest II

FATICA EFFETTI MOVIM. GA AC

RIPOSATO	-	-	-	-
APPATICATO	-10%	-	-	-
STANCO	-20%	-1 M	-	-
SPOSSATO	-30%	-2 M	-2	-
ESAUSTRATO	-40%	DIMEZZATO	-4	-1
DEBILITATO	-50%	DIMEZZATO	-6	-2

INCANTESIMI CHIAVI MAGNITUDINE COSTO

INCANTESIMI CHIAVI MAGNITUDINE COSTO

EQUIPAGGIAMENTO ING

MONETE E TESORI

CONTATTI, ALLEATI, NEMICI E RIVALI

CULTO:

GRADO _____

VOL DEDICATA _____

PATTO _____

CONOSCENZA _____

ABILITA' DEL CULTO _____

OBBLIGHI SPECIFICI _____

DONI/OBBLIGHI _____

INCANTESIMI DIVINI _____

STORIA

PORTRAIT

NOTE